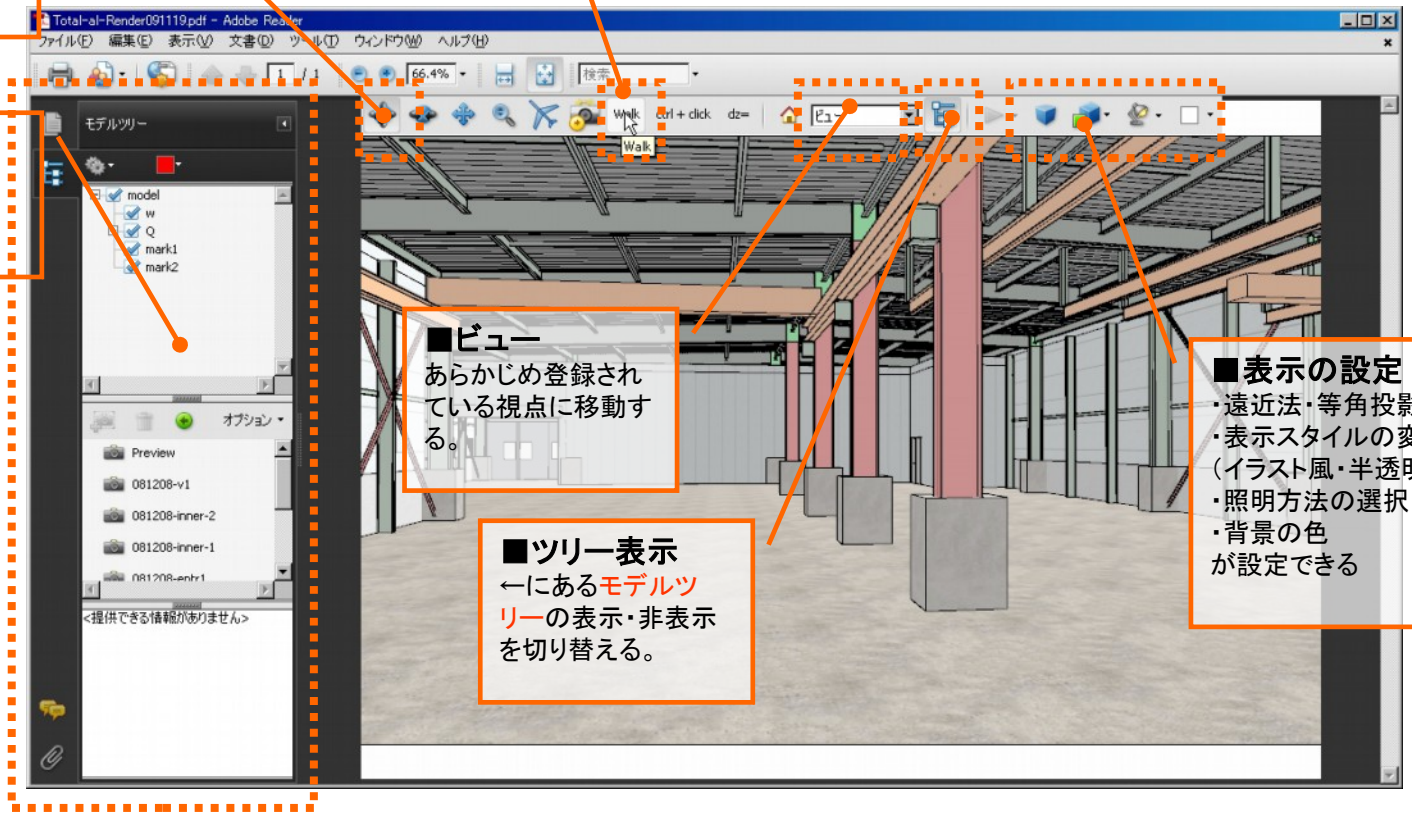
基本画面でよく使うツール

■WALK
3Dモデル内部などを歩くように見るモード。
画面上でマウスをドラッグして操作する

■旋回
3Dモデル全体を回転して見るモードになる。
画面上でマウスをドラッグして操作する

■モデルツリー
・モデルの構成
・視点のリスト
を表示する

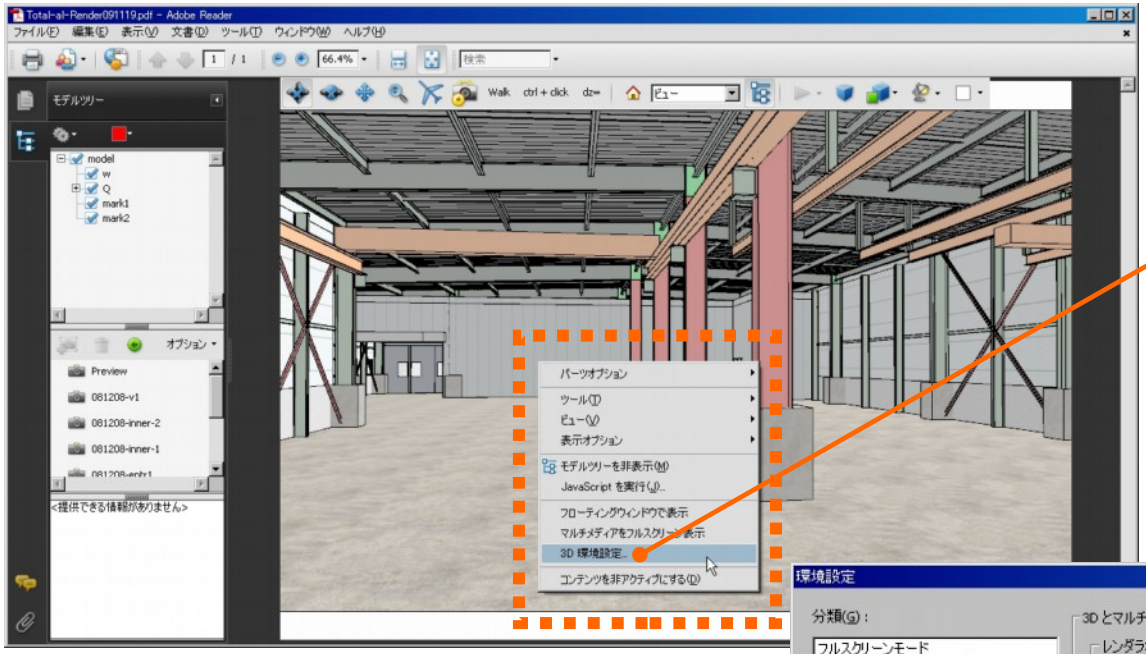


■ビュー
あらかじめ登録されている視点に移動する。

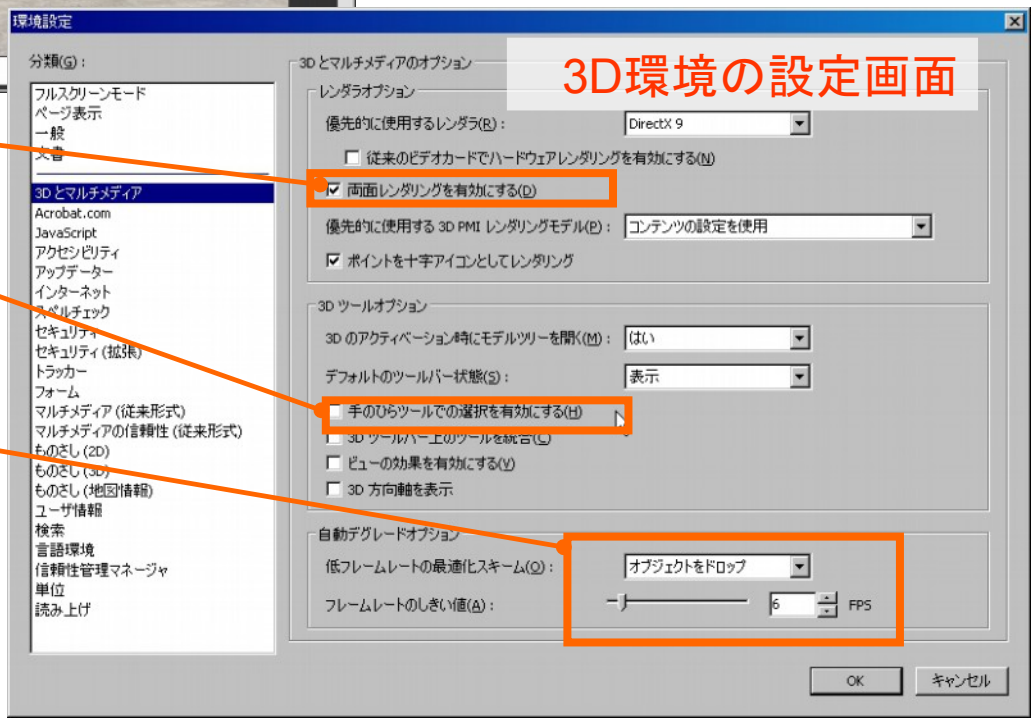
■ツリー表示
←にあるモデルツリーの表示・非表示を切り替える。

■表示の設定
・遠近法・等角投影の切り替え
・表示スタイルの変更
（イラスト風・半透明・色のみ等）
・照明方法の選択
・背景の色
が設定できる

3D環境の設定



■画面で右クリック
（少しタイムラグある）
メニューが表示されるので
その中の「**3D 環境設定**」
を選択する。



■両面レンダリングを有効にする。
表示が重い場合はOFFにしておく。
出来るだけONの方が良い。

■手のひらツールで選択を有効にする。
OFFにしておく。
3Dモデルが選択可能だが、変更できるわけでもないの
でOFFの方が操作上問題が少ない。

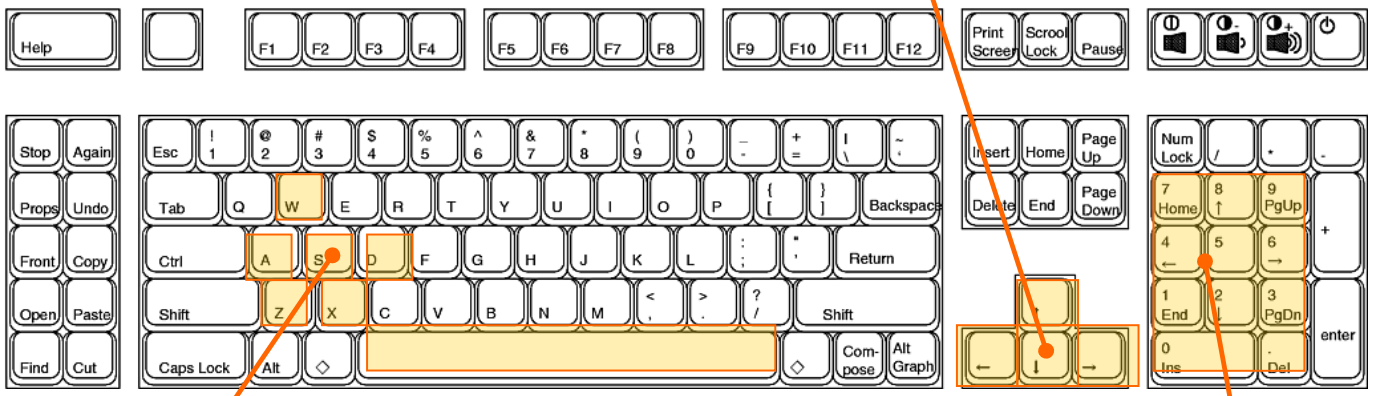
■低フレームレートの最適化。
「オブジェクトをドロップ」がおすすめ。
表示が重い場合は
フレームレートのしきい値を低くする。
最低でも6以上が良い。

Acrobat 3D-PDF編

キーボードでの操作

■移動スピード調整
（少しタイムラグある）
↑・・・移動距離大
↓・・・移動距離小

■明るさ調整
←・・・暗く
→・・・明るく



■移動キー
（注：CAPSロックは外しておく）
W・・・前進
S・・・後退
A・・・左方向に向く
D・・・右方向に向く

C・・・・・・・・下へ移動
SPACE・・上へ移動

■視野角
Z・・・ズームアウト
X・・・ズームイン

■断面操作
断面を移動できる。
2--8 ： 水平断面移動
4--6 ： 横断面移動
3--7 ： 縦断面移動

0：断面を非表示
5：断面を反転
1--9:断面を回転